

# “CREATICS”

## 1. Datos informativos

- 1.1 **Curso** : “CREATICS”  
1.2 **Total de horas:** 12 horas.  
1.3 **Modalidad** : presencial.  
1.4 **Público al cual va dirigido:** 12 a 15 años.  
1.5 **Pre- requisitos:**  
-Conocimientos básicos de Windows  
-Conocimientos básicos e intermedios de ofimática

## 2. Justificación o Fundamentación:

El curso de **“CREATICS”**, tiene como principal objetivo la producción de material multimedia a través de diferentes herramientas que nos presenta los programas o aplicaciones de la web 2.0.

En este curso se abordarán temas relacionados al manejo de medios digitales que involucra la creación y edición de imagen, video, historietas, infografías, animaciones, etc. Además, el curso, considera la multimedia como un elemento importante para mantener la motivación y atención desde los diferentes estilos de aprendizaje, de ahí la importancia de propiciar su producción en los alumnos.

Al finalizar el curso, el alumno reconocerá los diversos servicios y herramientas, podrá desarrollar diversos tipos de recursos y estará capacitado para integrarlos en su quehacer académico y en situaciones de su vida cotidiana. Así mismo, se fomentará la comunicación visual, creatividad, reflexión y autonomía.

## 3. Objetivos:

### 3.1. Objetivo general:

- Elaborar, diseñar y editar materiales multimedia través de los programas de Microsoft office, aplicaciones web 2.0, y Movie Maker con la finalidad de que puedan hacer uso de estos recursos tanto en el ámbito académico como personal.

### 3.2. Objetivos específicos:

- Reconocer los diversos tipos de recursos que se pueden crear y editar a través de los servicios orientados a la educación
- Conocer y seleccionar, de manera pertinente, las herramientas del programa que le permitan editar, organizar, ordenar y diseñar materiales multimedia.
- Adquirir y aplicar técnicas de manejo de los elementos que componen la edición multimedia.

## 4. Contenidos:

### Sesión 1: Creación de historietas utilizando documento de texto y aplicaciones web.

- Conociendo las herramientas de Word.
- Redacción de textos: Uso de notas al pie, notas al final, citas y bibliografía.
- Cómo trabajar con audios, imágenes, formas y objetos.
- Creando historietas en Word a través de aplicaciones como: Toondoo, Wittycomics, Chogger, Bistrrips, Stripgenerator y Comix entre otras.

### Sesión 2: Mi propia infografía.

- Definiendo el personaje
- Conociendo las herramientas de trabajo en Easel.ly, Visually, etc.
- Produciendo una historia

### Sesión 3: Creación y Edición de Imagen en Photoscape y Creaza

- Entorno de trabajo.
- Manejando las herramientas básicas.
- Retoque de imágenes y fotografías.

### Sesión 4: Creando mi propio video

- Ingreso y entorno del programa.
- Insertando imágenes.
- Insertando efectos de video.
- Ingresando transiciones de video.
- Ingresando títulos y texto.
- Ingresando audio a la película.

## 5. Metodología:

La metodología de este curso se caracteriza por ser práctica y reflexiva. En este curso el alumno aprenderá a usar las herramientas para la creación de sus propios materiales multimedia, para posteriormente publicarlos o compartirlos en redes sociales o blogs. Durante el desarrollo de las sesiones se tendrán momentos teóricos y prácticos, que ayudarán al participante a vivenciar y aplicar lo aprendido. Asimismo se enseñaran técnicas adecuadas para aplicar a los videos, sonidos, mezclas, efectos y transiciones.

Entre las principales estrategias seleccionadas para el curso tenemos el aprendizaje por descubrimiento los cuales permitirá al alumno poner en práctica los ejercicios y herramientas aprendidas en situaciones y escenarios diversos utilizando su creatividad.

El rol del docente será de guía y facilitador, ya que orientará a los estudiantes hacia el desarrollo de competencias, lo que implica, por parte del docente, un acompañamiento constante, atención individualizada y una retroalimentación permanente.

En cuanto al uso de la tecnología se empleará la Plataforma Moodle para facilitar la comunicación, compartir información y desarrollar las evaluaciones del curso para lo cual cada alumno recibirá un código de acceso.

## 6. Evaluación:

La evaluación se dará en forma continua a lo largo del curso. Cada una de las actividades que se mencionan servirá para obtener las notas de los alumnos.

El proceso de evaluación será permanente y la distribución de los pesos el siguiente:

- Trabajo final (60%)
- Trabajos de cada sesión (30%)
- Participación (5%)
- Asistencia (5%)

## 7. Certificación:

Los certificados serán entregados a los participantes de manera digital siendo la nota mínima aprobatoria 11 y dando cumplimiento a las directivas compartidas el primer día de clase.

**8. Recursos bibliográficos / digitales:**

<http://chogger.com/>

<http://www.toondoo.com>

<http://www.wittycomics.com/>

<http://www.easel.ly/>

<http://visual.ly/>

<https://www.creaza.com/home>