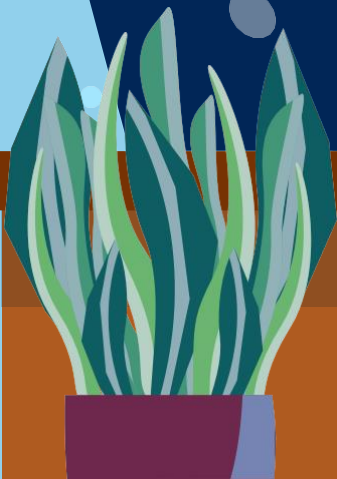


# PROGRAMACIÓN MÓVIL CON THUNKABLE



# CURSO TALLER PROGRAMACIÓN MÓVIL CON THINKABLE

## I. INFORMACIÓN GENERAL



1. Tipo de actividad: Curso Taller
2. Número de horas: 12 horas
3. Modalidad: Virtual - Online
4. Áreas de interés: Innovación y Tecnología
5. Plataformas: PAIDEIA / Zoom

## II. INFORMACIÓN ACADÉMICA



### 1. Público Objetivo:

Estudiantes destacados de diferentes colegios que se encuentran en convenio educativo con INFOPUCP.



### 2. Presentación:

El curso se encuentra diseñado para poder aplicar la herramienta Thinkable para la creación de diversas aplicaciones móviles de manera rápida, fácil y dinámica, despertando el interés de los estudiantes en el desarrollo móvil al instalar y probar en su smartphone las aplicaciones que ellos mismos construyan.

Thinkable es una herramienta online gratuita muy sencilla de utilizar, al mismo tiempo que ofrece un gran nivel de personalización para que puedas crear la aplicación que más se adapte a tus necesidades. Solo tienes que añadir pantallas a tu aplicación, añadir elementos a las pantallas (textos, imágenes, vídeos, etc.) y unir bloques para que los elementos interactúen entre sí y con el usuario. Thinkable permite crear aplicaciones móviles nativas para Android y iOS sin necesidad de saber programar.



### 3. Certificación:

INFOPUC otorgará un **certificado** a todos los participantes que aprueben con una **nota mayor o igual a 13 (trece)**. En el caso que el participante no obtenga una nota aprobatoria podrá solicitar la emisión de una constancia de participación, siempre y cuando haya desarrollado el 80% de las actividades.

# CURSO TALLER PROGRAMACIÓN MÓVIL CON THUNKABLE

## 4. Contenido:

### Módulo 1: Introducción al Desarrollo Móvil con Thunkable

- Introducción a las herramientas para la creación de aplicaciones móviles.
- Ingresar a Thunkable (restricciones).
- Conocer la Interfaz de Thunkable (diseñador y bloques).

### Módulo 2: Crear una aplicación con los componentes: etiquetas, sonidos, botones y recursos multimedia.

- Probar la aplicación creada en el smartphone.
- Crear una aplicación con los componentes: texto a voz, campo de texto, switch y pantalla
- Conocer el reconocimiento de imágenes con Microsoft.
- Crear una aplicación con los componentes: cámara, recognizer y traductor.
- Crear una aplicación con los componentes: notificador, bloques condicionales, multiventanas, acelerómetro y lista.
- Interactuar con las aplicaciones creadas en el smartphone.

### Módulo 3: Aplicaciones móviles con thunkable - parte 2

- Crear un menú de opciones.
- Crear aplicaciones con mapas utilizando Google Maps y geolocalización.
- Gestionar marcadores en el mapa.
- Crear aplicaciones que permitan compartir recursos multimedia usando aplicaciones nativas y aplicaciones de terceros (como whatsapp, facebook, etc).



## INFORMACIÓN DE CONTACTO



5. Nombre de la Unidad: Infopuc - Instituto de Informática
6. Enlace Web de la Unidad: <http://infopuc.pucp.edu.pe/>
7. Correo electrónico: [inscripciones-infopuc@pucp.edu.pe](mailto:inscripciones-infopuc@pucp.edu.pe)





**PUCP | INFOPUC**